



Regulamento

Torneio de League of Legends

- A data-limite de inscrição é dia 13 de maio.
- A prova tem um custo de 10€ por equipa.
- A prova decorre entre os dias 14 e 16 de maio.
- A prova só se irá realizar se houver um mínimo de 7 equipas inscritas.
- Não é permitida qualquer tentativa de batota (cheat), sendo esta punível com a desclassificação de toda a equipa.
- O NEEEC/AAC não se responsabiliza por quaisquer intervenções exteriores que aconteçam no decorrer das partidas.
- Cada equipa é composta por 5 elementos. A não participação de um ou mais elementos da equipa no dia de jogo leva à desclassificação da equipa ou à participação de apenas os jogadores presentes na partida.
- Não é permitido o reagendamento de jogos.
- Não é permitida a alteração de jogadores depois do início do decorrer do torneio.
- Todas as eliminatórias serão disputadas apenas por um jogo. A semi-final e a final serão disputadas à melhor de 3 mapas.
- Qualquer pessoa pode inscrever-se no torneio.
- Apenas se aceitam as inscrições feitas pelo link eventos.neeec.pt.
- O prémio é de 40€ à equipa vencedora, 20€ para o segundo lugar e ao terceiro lugar é-lhe devolvida a inscrição (10€).